

Programmation Orienté Objet

JAVA

C'est un exercice de programmation orientée objet Java que je vous propose-là. C'est un résumé des notions fondamentales (classes, méthodes, attributs, etc...) qui a été réuni. Ce n'est pas vraiment un cours mais l'essentiel expliqué par un exemple de programme : l'utilisation de la boîte à outil par un ouvrier.

```
Import java.util.Scanner
```

```
Public Classe Outil {
```

```
Private String Nom ;
```

```
Private Utilisateur Ouvrier ;
```

```
Private boolean EstUtilise() {
```

```
    If (ouvrier == NULL)
```

```
        Return false ;
```

```
    Else return true ;
```

```
}
```

```
Public Dateutilise(Utilisateur Uti){
```

```
    If (this.EstUtilise())
```

```
        Return null;
```

```
    Else
```

```
        Ouvrier = Uti;
```

```
        Uti.AjouteOutil(this);
```

```
        Return new date() ;
```

```
}
```

```
Outil(String o){
```

```
    Nom = o ;
```

```
    Ouvrier = null ;
```

Constructeur



```
Void SetNom(string n){
```

```
    Nom = n ;
```

Instanciation de
la classe outil



```
String GetNom(){
```

```
    Return Nom ;
```

```
}
```

```
}
```

```
Public Class Utilisateur{
```

```
    Private Outil boiteoutil ;
```

```

    Public Void ajouteoutil(outil out){
        Boiteoutil = out ;
    }
}

Public Class Pinceau extend Outil{
    Private string typepinceau();
}

Public Class main{
    Public Static void Main(String[] argv){
        Private String Str;
        Private int i;
        Private int j;
        Private Date DateUtilisation;
        Utilisateur Charpentier = New Utilisateur();
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        Outil OutilDeLaBoite = New Outil[10];

        System.out.println("Saisissez outil (Q pour quitter : ");
        Str = sc.nextLine();
        j = 0
        while ( Str != "Q" && j < 10){
            OutilDeLaBoite[j].setnom(Str);
            DateUtilisation() = OutilDeLaBoite[j].DateUtilise(Charpentier)
            System.out.println("cet outil a été mis le " + DateUtilisation());
            System.out.println("Saisissez outil (Q pour quitter : ");
            j++;
            Str = sc.nextLine();
        }
        for (i= 0; i < j - 1; i++){
            System.out.println("La boite a outils contient " +
OutilDeLaBoite[i].GetNom());
        }
...
    }
}

```